

## **REGOLAMENTO**

### **del concorso a premi “SUPERSCUDETTO 2020-2021”**

#### **IMPRESA PROMOTRICE**

SKY ITALIA S.r.l. con sede legale in Milano – Via Monte Penice, 7 - C.F. e P.I. 04619241005 (di seguito, “Sky” o “Promotore”).

#### **TERRITORIO**

Nazionale italiano.

#### **TIPOLOGIA**

Concorso di abilità e di sorte (di seguito “Concorso”).

#### **DURATA**

Il Concorso sarà pubblicizzato a far data dal 31 agosto 2020 e nei giorni successivi, ossia entro la data prevista per la prima partita relativa alla prima giornata del Campionato di Calcio italiano di serie A, stagione 2020-2021<sup>1</sup>, gli utenti saranno invitati a prendere parte al SUPERSCUDETTO 2020-2021.

Il Concorso terminerà il giorno 23 maggio 2021<sup>2</sup> e sarà possibile partecipare fino a 5 minuti precedente l’inizio della prima partita in programma per l’ultima giornata di ritorno del Campionato di Calcio italiano di Serie A (qualora anche per l’ultima giornata fossero previsti uno o più anticipi, la data del 23 maggio 2021 si intende anticipata al 21 o al 22 maggio 2021).

Ultimo verbale di assegnazione premi: entro il 04 giugno 2021.

#### **OGGETTO DEL CONCORSO**

Il presente concorso di abilità ha l’obiettivo di incrementare gli accessi e le registrazioni ai siti internet [www.sky.it](http://www.sky.it)

---

<sup>1</sup> La data del 19 settembre 2020 è quella prevista e indicata dalla Lega Calcio per l’inizio della nuova stagione al momento della redazione del presente regolamento. Entro tale data gli utenti potranno pertanto iniziare a prendere parte al Concorso. Nel caso in cui la suddetta data dovesse subire variazioni, sarà effettuata una comunicazione a tutti gli utenti. Ad ogni modo, eventuali variazioni di date di disposte dalla Lega Calcio o da altri enti competenti, tali da richiedere modifiche al presente regolamento non saranno in alcun modo imputabili a Sky.

<sup>2</sup> La data indicata è quella attualmente prevista e indicata dalla Lega Calcio per la fine del Campionato di Calcio italiano di Serie A Stagione 2020 – 2021. Qualora tale data subisse variazioni, sarà effettuata una comunicazione a tutti gli utenti. Ad ogni modo, eventuali variazioni di date di disposte dalla Lega Calcio o da altri enti competenti, tali da richiedere modifiche al presente regolamento non saranno in alcun modo imputabili a Sky.

e superscudetto.sky.it, nonché di promuovere la conoscenza del marchio e dei servizi Sky.

## DESTINATARI

Il Concorso è riservato a tutti i maggiorenni, residenti o domiciliati in Italia, registrati e con un account attivo presso il sito internet [www.sky.it](http://www.sky.it). **La registrazione al sito web [www.sky.it](http://www.sky.it) è gratuita.**

Coloro che, alla data di inizio della presente iniziativa, non fossero ancora utenti registrati, potranno effettuare la propria registrazione durante tutta la durata del Concorso.

Pertanto, la registrazione al suddetto sito è requisito per accedere al sistema relativo al Concorso in quanto i rispettivi archivi *software* sono interconnessi. Ne consegue che, se un utente dovesse cancellare la sua iscrizione al sito [sky.it](http://sky.it) o se, dopo la prima iscrizione non dovesse cliccare sul *link* di attivazione ricevuto via e-mail, il suo profilo per accedere a “SUPERSCUDETTO 2020-2021” non sarà più accessibile.

Non vi è obbligo di essere clienti Sky per partecipare al Concorso.

Sono esclusi dalla possibilità di partecipare i dipendenti ed i collaboratori di SKY ITALIA, nonché quelli del soggetto delegato, inclusi i relativi componenti del nucleo familiare, i giornalisti sportivi di SKY ed i conduttori dei programmi legati al Campionato di Calcio nazionale italiano.

## PREMESSE e DEFINIZIONI

- a) SUPERSCUDETTO 2020-2021 è un c.d. ‘*fantasy game*’ basato sulle reali prestazioni dei calciatori partecipanti al Campionato di Calcio italiano di Serie A, stagione 2020-2021.
- b) I team virtuali degli utenti (di seguito, “Squadre”) saranno in gara tra loro con l’obiettivo di primeggiare nelle diverse classifiche.
- c) La prima giornata di SUPERSCUDETTO 2020-2021 corrisponderà alla prima giornata di andata del Campionato di Calcio italiano di serie A, stagione 2020-2021 e lo stesso principio di corrispondenza verrà applicato a tutte le giornate successive, fino alla 38ª.
- d) Le iscrizioni resteranno aperte fino a 5’ prima dell’ultima giornata prevista (giornata 38, ossia 19<sup>^</sup> di ritorno).
- e) Per “giornata” si intende “turno calcistico”.
- f) Il “REGOLAMENTO del *fantasy game* SUPERSCUDETTO 2020-2021” forma parte integrante del presente regolamento ed è allegato allo stesso. Tale documento descrive tutte le azioni che gli utenti dovranno effettuare per iscrivere la propria Squadra al “SUPERSCUDETTO 2020-2021”, come utilizzare i “fantamilioni” a disposizione per comporre la propria “rosa”, nonché le modalità di attribuzione del punteggio e relativa classifica.

- g) Il presente regolamento e il “REGOLAMENTO del *fantasy game* SUPERSCUDETTO 2020-2021” ad esso allegato, per quanto attiene alle modalità di partecipazione e all’attribuzione dei punteggi, è applicabile alla totalità degli utenti.
- h) La “CLASSIFICA DI GIORNATA” raggruppa tutte le Squadre iscritte al SUPERSCUDETTO 2020-2021 e le ordina in funzione dalla somma totale dei punti-squadra ottenuti nella singola giornata di riferimento.

**Inoltre, al termine di ogni singola giornata sarà effettuata, tra tutti gli utenti che avranno schierato la formazione in tempo, un’extrazione che assegnerà n. 1 premio al primo estratto (come successivamente descritto).**

- i) La “CLASSIFICA GENERALE FINALE” raggruppa tutte le Squadre iscritte al *fantasy game* e le ordina in funzione della somma totale dei punti-squadra ottenuti nel corso dell’intero svolgimento del Campionato di Serie A 2020-2021, ossia a partire dalla prima giornata di campionato fino alla giornata 38 (ultima giornata di campionato).

In merito al ‘*fantasy game*’ si precisa, inoltre, che:

- L’ORGANIZZAZIONE - alla quale i componenti della redazione sportiva di SKY contribuiscono determinando i criteri di attribuzione del punteggio al termine di ogni giornata attraverso la votazione per ogni giocatore e allenatore, valorizzando in fantamilioni ogni giocatore al termine di ogni giornata, definendo i criteri di valorizzazione degli stessi al termine di ogni giornata - ha il potere di legiferare su qualunque aspetto del *fantasy game*, quali ad esempio: infrazioni o interpretazioni regolamentari, attribuzione di gol o autogol, annullamento giornate, modifica di nomi offensivi o di cattivo gusto dati alle Squadre. Le decisioni dell’organizzazione sono definitive e inappellabili.
- In caso di pari merito in una delle classifiche, farà fede l’ordine cronologico di iscrizione al Concorso che sarà riconosciuto dal *software* di gestione del Concorso stesso tramite *time-stamp* generato al momento dell’iscrizione.

## PREMI

SUPERSCUDETTO 2020-2021: CLASSIFICA DI GIORNATA		
POSIZIONE IN CLASSIFICA	PREMIO	VALORE EURO
1°	BUONO REGALO AMAZON.IT DA 50€ (nota)	50,00 (IVA non esposta)
2°	BUONO REGALO AMAZON.IT DA 30€ (nota)	30,00 (IVA non esposta)
3°	BUONO REGALO AMAZON.IT DA 20€ (nota)	20,00 (IVA non esposta)
4°	BUONO REGALO AMAZON.IT DA 10€ (nota)	10,00 (IVA non esposta)

**Inoltre, il 1° estratto per ogni singola giornata sarà premiato con n. 1 BUONO REGALO AMAZON.IT DA 50€ (IVA non esposta - nota 1)**

## SUPERSCUDETTO 2020-2021: CLASSIFICA GENERALE FINALE

POSIZIONE IN CLASSIFICA	PREMIO	VALORE EURO
1°	BUONO REGALO AMAZON.IT DA 4.000€ (nota)	4.000,00 (IVA non esposta)
2°	BUONO REGALO AMAZON.IT DA 1.000€ (nota)	1.000,00 (IVA non esposta)
3°	BUONO REGALO AMAZON.IT DA 800€ (nota)	800,00 (IVA non esposta)
4°	BUONO REGALO AMAZON.IT DA 600€ (nota)	600,00 (IVA non esposta)
5°	BUONO REGALO AMAZON.IT DA 500€ (nota)	500,00 (IVA non esposta)
6°	BUONO REGALO AMAZON.IT DA 400€ (nota)	400,00 (IVA non esposta)
7°	BUONO REGALO AMAZON.IT DA 300€ (nota)	300,00 (IVA non esposta)
8°	BUONO REGALO AMAZON.IT DA 200€ (nota)	200,00 (IVA non esposta)
9°	BUONO REGALO AMAZON.IT DA 100€ (nota)	100,00 (IVA non esposta)
10°	BUONO REGALO AMAZON.IT DA 50€ (nota)	50,00 (IVA non esposta)

*Nota: Buoni Regalo Amazon.it: premesso che Amazon non sponsorizza in alcun modo il presente Concorso, ogni buono spesa digitale è utilizzabile, per acquisti mediante commercio elettronico sul sito Amazon.it, secondo le condizioni generali disponibili all'URL: <http://www.amazon.it/buoni-regalo-termini-condizioni>*

*Ogni buono e il saldo residuo dello stesso hanno validità decennale dalla data di emissione. Il buono regalo non può essere ricaricato, rivenduto o convertito in denaro. Il saldo residuo di un buono regalo associato ad un account Amazon.it non può essere trasferito su un altro account Amazon.it. Il buono regalo non può, in ogni caso, essere utilizzato per acquistare altri buoni regalo.*

### MODALITA' DI PARTECIPAZIONE

Tutti i destinatari potranno partecipare al Concorso attraverso il collegamento al sito web [superscudetto.sky.it](http://superscudetto.sky.it) o, quale alternativa, mediante l'Applicazione (successivamente definita e descritta) ed effettuando la procedura di accesso al sito [www.sky.it](http://www.sky.it). Per chi è già registrato: inserendo i propri "username" e "password".

Per chi non è ancora registrato: compilando l'apposito modulo di registrazione e conservando le proprie credenziali di accesso.

Una volta "autenticati", gli utenti potranno accedere al *fantasy game* dall'apposita sezione andando all'indirizzo [superscudetto.sky.it](http://superscudetto.sky.it) o cliccando su una delle icone relative al *fantasy game* presenti sul sito.

Si precisa che dopo il primo accesso al *fantasy game* e per tutta la durata del Concorso, gli utenti potranno compilare un modulo (di seguito "Scheda Giocatore"), nel quale dovranno inserire i propri dati, utili al soggetto Promotore dell'iniziativa per poter effettuare la spedizione dei premi in caso di vincita. Nel caso in cui la compilazione della Scheda Giocatore non venisse effettuata, gli utenti, in caso di vincita, saranno contattati all'indirizzo e-mail rilasciato

in sede di iscrizione al sito sky.it.

Gli utenti potranno iscrivere le proprie Squadre, fino ad un massimo di n.1 Squadra per ogni singolo utente.

Se, per errore, un utente dovesse iscrivere più una Squadra, verrà mantenuta soltanto la prima, pertanto le altre verranno cancellate.

Sarà possibile partecipare al SUPERSCUDETTO 2020-2021 in ogni momento fino alla fine del Concorso e più precisamente fino a 5 minuti precedenti l'inizio della prima partita in programma per l'ultima giornata (giornata 38, ossia la 19<sup>a</sup> di ritorno del Campionato di Calcio italiano di Serie A, stagione 2020-2021).

Ogni Squadra avrà una denominazione di fantasia decisa dall'utente. Non saranno ammesse scelte di cattivo gusto o volgari. Ogni Squadra sarà abbinata al "NICKNAME" scelto dal partecipante al Concorso in fase di registrazione al sito web.

Sarà possibile costituire la propria Squadra in qualsiasi momento del *fantasy game*; coloro che entreranno dopo l'inizio di SUPERSCUDETTO 2020-2021, al fine di competere con pari opportunità rispetto a coloro che giocano dalla prima giornata avranno un punteggio di ingresso pari alla media dei punteggi di tutte le Squadre già iscritte, arrotondato per difetto all'unità, moltiplicato per il numero di giornate di gioco già concluse.

Si precisa inoltre che, esclusivamente quale modalità alternativa di partecipazione al Concorso, la medesima funzionalità offerta dal sito web superscudetto.sky.it con relativa procedura di accesso al sito www.sky.it. (inserendo i propri "username" e "password"), sarà disponibile mediante un'applicazione dedicata al Concorso (di seguito "Applicazione").

In riferimento all'Applicazione, saranno disponibili le seguenti versioni (i marchi riferiti ai sistemi operativi appartengono ai legittimi proprietari):

- Applicazione per iOS: accessibile da qualsiasi iPhone o iPad dotato di tale sistema operativo in versione pari o superiore alla 11.0 e abilitato alla connessione ad Internet e iOS 64bit.
- Applicazione per Android: accessibile da qualsiasi smartphone o Tablet dotato di tale sistema operativo in versione pari o superiore alla 5.0 e abilitato alla connessione a internet.

Il download finalizzato all'installazione dell'Applicazione compatibile con apparati sopra elencati, avverrà mediante piattaforme digitali (Store/Market) previa approvazione tecnica da parte dei rispettivi proprietari, i quali non sono

coinvolti, in alcun modo, nell'organizzazione e gestione del Concorso ma esclusivamente nella messa a disposizione dei suddetti sistemi di download.

Tali piattaforme digitali sono infatti soltanto il mero tramite tecnologico per il download che, una volta effettuato, rende il software residente su smartphone/tablet e pertanto, le funzionalità operative gestite tramite l'Applicazione mantengono il requisito di svolgimento sul territorio nazionale.

I sistemi lato server di gestione del Concorso, i quali acquisiranno i dati di partecipazione inviati tramite l'Applicazione, sono residenti in Italia.

Si precisa che la suddetta Applicazione sarà da considerarsi una mera alternativa di partecipazione al Concorso, per cui non costituisce in alcun modo una modalità aggiuntiva di registrazione al Concorso, per cui a prescindere dall'utilizzo del sito web [superscudetto.sky.it](http://superscudetto.sky.it) o dell'Applicazione ogni Utente potrà avere fino ad un massimo di una formazione.

#### **MODALITÀ DI ASSEGNAZIONE DEI PREMI**

Le classifiche saranno oggetto di verbali periodici, innanzi ad un Funzionario per la Tutela del Consumatore della CCIAA di Torino, al fine di assegnare i premi in palio. Al Funzionario per la Tutela del Consumatore della Camera di Commercio di Torino verranno comunicati i dati degli utenti registrati, abbinati ai *nickname* delle Squadre classificate. I verbali periodici relativi alle Classifiche di Giornata del SUPERSCUDETTO 2020-2021 saranno redatti con la seguente pianificazione:

<b>VERBALE</b>	<b>CLASSIFICHE DI GIORNATA (Oggetto di verbalizzazione)</b>	<b>Verbale periodico</b>
<b>1</b>	1 2 3 4 5 6 7	Entro 15 giorni lavorativi dalla fine della giornata 7
<b>2</b>	8 9 10 11 12 13 14	Entro 15 giorni lavorativi dalla fine della giornata 14
<b>3</b>	15 16 17 18	Entro 15 giorni lavorativi dalla fine della giornata 20

VERBALE	CLASSIFICHE DI GIORNATA (Oggetto di verbalizzazione)	Verbale periodico
	19 20	
4	21 22 23 24 25 26	Entro 15 giorni lavorativi dalla fine della giornata 26
5	27 28 29 30 31 32	Entro 15 giorni lavorativi dalla fine della giornata 32
6	33 34 35 36 37 38	Entro il 04 giugno 2021

**Si precisa inoltre che in occasione di ogni verbale, verrà effettuata un'estrazione di sorte per ogni singola giornata di riferimento (per un totale complessivo di n. 38 estrazioni).**

A tale scopo sarà predisposto un elenco contenente tutti gli utenti che avranno schierato per tempo la formazione per la relativa giornata di riferimento.

Ogni singola estrazione sarà effettuata alla presenza di un Funzionario, Responsabile per la Tutela del Consumatore e la Fede Pubblica presso la CCIAA di Torino.

Dall'elenco degli aventi diritto, utilizzando un software dotato di meccanismo di vincita casuale (basato sull'esecuzione del metodo "rand" di Microsoft® Excel® e oggetto di idonea dichiarazione attestante il rispetto della fede pubblica da parte del suddetto sistema di estrazione) verranno estratti n. 1 vincitore e n. 10 riserve.

**Infine, in occasione del Verbale 6, sarà inoltre verbalizzata la CLASSIFICA GENERALE FINALE.**

**Si precisa che:**

- soltanto a seguito della redazione dei suddetti verbali avverrà la validazione dei vincitori e la relativa assegnazione dei premi;

- per ogni classifica, durante il verbale di assegnazione, verranno identificati anche ulteriori dieci classificati (oltre a quelli previsti per i relativi premi in palio), da utilizzare quali riserve (a titolo esemplificativo: in caso di irreperibilità di un vincitore, di mancato possesso dei requisiti di partecipazione a seguito di verifica, di rifiuto di un premio).

## **COMUNICAZIONE AI VINCITORI E CONSEGNA DEI PREMI**

Tutte le comunicazioni di vincita verranno effettuate mediante e-mail inviata all'indirizzo di posta elettronica fornito dall'utente all'atto della registrazione al sito sky.it o durante la compilazione della Scheda Giocatore. All'interno della suddetta comunicazione sarà inoltre richiesto di confermare o fornire i dati anagrafici e l'indirizzo elettronico (trattandosi di premi consistenti in buoni acquisto virtuali) per effettuare l'invio.

Qualora i dati fossero incompleti o del tutto mancanti, all'interno della comunicazione di vincita sarà richiesto di fornire o di integrare tali dati utili per l'identificazione e l'invio del premio; a fronte di una mancata risposta sarà inviata un'ulteriore e-mail all'indirizzo di posta elettronica fornito dall'utente all'atto della registrazione al sito sky.it o durante la compilazione della Scheda Giocatore che varrà come ultimo sollecito al fine di ottenere i dati richiesti. Qualora anche in questo caso non dovesse pervenire alcuna risposta, il vincitore sarà considerato irreperibile e si provvederà ad attribuire il premio alla prima riserva utile.

Il Promotore e il Soggetto Delegato non avranno alcuna responsabilità in relazione all'invio di una comunicazione di vincita non ricevuta dal vincitore qualora la casella di posta elettronica risulti piena (e quindi non abilitata alla ricezione di nuovi messaggi), nel caso finisca nella casella "SPAM" (posta indesiderata) o l'indirizzo fornito risulti inesistente, errato o incompleto oppure non raggiungibile per cause imputabili al fornitore del servizio e-mail utilizzato dal destinatario.

Il Promotore e il Soggetto Delegato non avranno alcuna responsabilità in relazione all'invio del premio tramite posta elettronica e/o SMS ai recapiti forniti dal vincitore, a tal proposito, il vincitore è l'unico responsabile della gestione della propria casella di posta elettronica e del proprio numero di cellulare (a titolo esemplificativo e non esaustivo, il vincitore dovrà adottare misure di sicurezza che impediscano a soggetti terzi, diversi da lui, non autorizzati ad accedere ai propri dispositivi).

Tutti i premi verranno consegnati entro 180 giorni dalla data di assegnazione.

Tutti i vincitori, potranno cedere il proprio premio ad una persona a propria scelta, dichiarando il proprio intento.

## **MONTEPREMI**

Euro 14.030,00 (IVA inclusa ove esposta).

## **PUBBLICITA'**

La pubblicità del Concorso, a far data dal 31 agosto 2020, sarà conforme al presente regolamento e verrà effettuata mediante pubblicazione sul sito web [www.sky.it](http://www.sky.it), su quotidiani e/o periodici, nonché messaggi promozionali all'interno del palinsesto sportivo SKY.

La versione integrale del regolamento sarà disponibile all'indirizzo web:

<http://superscudetto.sky.it> e mediante l'Applicazione

## **RINUNCIA ALLA RIVALSA**

Sky dichiara di rinunciare alla facoltà di rivalsa della ritenuta alla fonte ex art 30 D.P.R. 600 del 29/9/73 a favore dei vincitori.

## **NOTE FINALI**

- I premi non richiesti o non assegnati saranno devoluti in beneficenza a Associazione Sindrome di Crisponi e Malattie Rare Onlus - Sede Legale: Via Vivaldi, 6 — 09170 Oristano (OR) - C.F. 90034520958.
- Soggetto Delegato a rappresentare Sky Italia S.r.l. relativamente agli adempimenti necessari per lo svolgimento della manifestazione a premi è la Società Digital Contest S.r.l. — con sede in Torino — Via Papacino, 2, P. IVA 11149960012.
- I dati dei partecipanti al Concorso saranno trattati nel rispetto del Regolamento (UE) 2016/679 e della normativa nazionale vigente, come più ampiamente descritto nell'informativa pubblicata all'interno del sito o dell'Applicazione e rilasciata ai sensi delle suddette normative. Il solo "*nickname*" (ma non il nome utente abbinato) dei partecipanti sarà pubblicato nelle varie classifiche, unito alla Squadra di riferimento. Tale classifica, a discrezione del Promotore, potrebbe essere resa nota anche all'interno dei programmi Sky Sport.
- Ogni utente è unicamente responsabile dei dati forniti per partecipare al Concorso, ivi inclusa la scelta della denominazione del *nickname* (ossia una denominazione di fantasia differente dal nome utente); pertanto, qualora i dati forniti o la denominazione del *nickname* fossero riconducibili ad un soggetto esistente identificabile e diverso da se stesso, l'utente presta a tal fine in favore di Sky la più ampia manleva rispetto ad ogni contestazione, pretesa, richiesta di risarcimento avanzata da qualsivoglia terzo.
- Le *server farm* presso le quali sono residenti le applicazioni di gestione del presente Concorso a premi sono situate nel territorio nazionale.
- Il Promotore non è responsabile per eventuali impedimenti tecnici che impediscano ad un partecipante di accedere al sito o all'Applicazione.
- Non è previsto alcun costo aggiuntivo relativamente al collegamento ad *Internet* se non quello relativo al costo di

connessione.

- Qualora lo ritenesse necessario, l'ORGANIZZAZIONE ha il diritto di apportare qualunque modifica al *fantasy game* e alle regole delle varie competizioni. Qualsiasi modifica, nel rispetto del D.P.R. 430/2001 verrà tempestivamente comunicata nella Home Page del *fantasy game*.

Nel caso in cui una o più partite del Campionato di Calcio di Serie A - Stagione 2020-2021, non dovessero disputarsi per caso fortuito, forza maggiore, eventi eccezionali, etc. si provvederà ad effettuare un'estrazione di sorte tra tutte le Squadre che avranno inserito correttamente e nei tempi la formazione relativa alla giornata annullata. L'estrazione di sorte sarà effettuata alla presenza di un funzionario responsabile per la tutela del consumatore e la fede pubblica presso la CCIAA competente per territorio, mediante un *software*, oggetto di idonea dichiarazione attestante il requisito di casualità applicato a tale sistema (basato sull'esecuzione del metodo "rand" di *Microsoft® Excel®*).

- Ai fini del corretto svolgimento del Concorso, il Promotore si avvale della collaborazione di società terze fornitrici di tecnologia, le cui infrastrutture informatiche interagiscono con quelle del Promotore attraverso la connessione alla rete *Internet*. Partecipando al presente Concorso, il concorrente riconosce il possibile verificarsi di eventi non prevedibili (quali, a titolo esemplificativo e non esaustivo, interruzione di erogazione di elettricità o del collegamento ad Internet, ritardi o sovraccarichi della linea di trasmissione dati, etc.) che causino il malfunzionamento delle infrastrutture informatiche e l'interruzione e/o la sospensione del servizio e per i quali il Promotore non potrà essere considerato in alcun modo responsabile.
- Il Promotore si riserva il diritto di sostituire i premi con altri di valore pari o superiore in caso di indisponibilità della fornitura nei tempi previsti da parte dei rispettivi produttori.
- Al fine di assistere i partecipanti per gli aspetti tecnici relativi al *fantasy game*, sarà presente sul sito [superscudetto.sky.it](http://superscudetto.sky.it) o sull'Applicazione un'apposita area dedicata alle domande frequenti e denominata "Come si gioca" nonché un forum informativo.
- La partecipazione al Concorso implica l'espressa accettazione del presente regolamento in ogni sua parte.

## Sommario

1. Creazione squadra
2. Punteggi
3. Gestione Squadra
4. Leghe

### 1. Creazione squadra

#### Numero di giocatori

La rosa delle Squadre di SUPERSCUDETTO si compone di un numero fisso pari a 15 calciatori.

Ogni rosa deve comprendere:

2 portieri

5 difensori

5 centrocampisti

3 attaccanti

I ruoli di ciascun calciatore sono stabiliti dall'organizzazione del gioco, seguendo la classificazione Opta.

#### Budget

Per acquistare i 15 calciatori destinati a comporre la rosa, si ha a disposizione un budget iniziale di 150 milioni. L'acquisizione dei calciatori avviene direttamente sulla lista degli elementi acquistabili al costo stabilito dall'organizzazione del fantasy game. Nel momento in cui viene data la conferma di ogni operazione, i milioni a disposizione diminuiscono automaticamente in misura pari al costo del calciatore in questione.

Il valore di ciascun calciatore (in milioni) viene stabilito prima dell'inizio del fantasy game e cambierà durante la stagione in base al rendimento dello stesso. Il Fantamercato chiude alla scadenza della consegna della formazione (ossia 5' prima dell'inizio della giornata).

Il numero di milioni spendibili è evidenziato e aggiornato costantemente nella pagina della Squadra. Il computer non consente operazioni non compatibili con il numero di milioni a disposizione del giocatore. I milioni eventualmente risparmiati vengono mantenuti dalla Squadra e possono essere utilizzati per operazioni successive.

### **Scelta dei giocatori**

E' possibile selezionare giocatori appartenenti a diversi club di Serie A. Una volta terminato il Fantamercato iniziale, ossia una volta scelti i 15 giocatori di Serie A, ogni formazione si troverà i giocatori che ha selezionato in panchina. Attraverso la sezione “La mia Squadra” è possibile schierare e modificare i giocatori in campo o lo schema di gioco.

### **Partecipazione dopo la prima giornata**

L'accesso a Superscudetto è consentito anche dopo l'inizio del fantasy game. A torneo iniziato, si entra in classifica con un punteggio d'ufficio, dato dal punteggio medio di tutte le altre Squadre moltiplicato per il numero di giornate già disputate.

## **2. Punteggi**

Il punteggio di ciascuna Squadra è determinato dalla somma dei punteggi ottenuti dai singoli calciatori schierati titolari (o delle riserve subentrate secondo le modalità descritte nel regolamento).

Il punteggio di ciascun calciatore è dato dai voti elaborati dall'Organizzazione del fantasy game, a cui vanno aggiunti o sottratti dei punti bonus o malus. L'attribuzione dei gol o autogol ad un calciatore piuttosto che ad un altro è a insindacabile giudizio dell'organizzatore.

A seconda delle performance del giocatore in campo, i punti accumulati potranno avere valore positivo o negativo.

Gli eventi che generano bonus/malus sono i seguenti, con valori che possono variare a seconda del ruolo associato al giocatore:

**Allegato al Regolamento del concorso “SUPERSCUDETTO 2020-2021”.**

**Regolamento del fantasy game “SUPERSCUDETTO 2020-2021”**

Evento	Punti			
	Portiere	Difensore	Centrocampista	Attaccante
1-69 minuti in campo (1)	1			
70+ minuti in campo (1)	2			
Gol (escluso rigori) (2)	10	6	5	4
Assist (3)	10	5	4	3
Clean sheet (4)	3	3	0	0
Rigore parato	5	10	10	10
3 o più gol segnati	3	3	3	3
Gol subito (5)	-1	-1	0	0
Cartellino giallo	-1			
Doppio cartellino giallo	-3			
Cartellino rosso (diretto)	-5			
Rigore sbagliato	-3			
Rigore segnato	3			

(1) I tempi di recupero non vengono considerati per il calcolo del tempo trascorso in campo

(2) Le azioni durante i tempi supplementari sono considerate ai fini del calcolo di questi punti.

(3) Un assist è attribuito ad un giocatore che effettua l'ultimo passaggio riuscito che porta al gol. Gli assist non vengono attribuiti ai giocatori che subiscono un fallo che porta ad un calcio di punizione o ad un rigore che portino successivamente al gol (diretto, o su rimpallo).

(4) I punti per Clean sheet vengono assegnati ad un giocatore se si verificano queste due condizioni: (1) la squadra a cui appartengono non subisce gol per l'intera partita e (2) il giocatore gioca per almeno 61 minuti il match.

(5) Il malus viene attribuito a tutti i difensori e portieri appartenenti alla squadra che ha subito il gol (per ogni gol) che siano entrati in campo durante la partita, anche se al momento del gol non erano ancora o più presenti.

Capitano: Il capitano selezionato, che può essere cambiato per ciascuna giornata di campionato, ottiene un moltiplicatore X2 sulla somma dei bonus/malus. Qualora non venisse selezionato alcun capitano, il moltiplicatore non sarà applicato ad alcun giocatore.

I punteggi relativi a bonus/malus sopra descritti potrebbero essere aggiornati nel momento in cui i match report ufficiali subiscano modifiche. Non verrà tuttavia effettuato alcun aggiornamento ai punteggi oltre la mezzanotte del giorno in cui si è disputata la relativa partita.

### **Gestione senza voto**

In caso di calciatore senza voto, per tutti i giocatori (incluso il portiere) si applicano i seguenti criteri:

- Il calciatore senza voto che gioca almeno 15 minuti (recupero escluso), ottiene un punteggio di 6 più eventuali bonus/malus accumulati.
- L'organizzazione si riserva il diritto di assegnare voti anche a giocatori in campo per meno di 15 minuti nel caso in cui l'ingresso in campo abbia avuto impatti positivi o negativi nel corso della partita.

### **Partite sospese, rinviate o anticipate**

Se una o più partite vengono sospese, rinviate o anticipate ad una data che impedisca il normale svolgimento di una giornata, ai fini del calcolo della fantagiornata di Superscudetto, tutti i calciatori coinvolti in tali gare riceveranno un voto di ufficio pari al voto medio di giornata ottenuto dai giocatori coinvolti nelle partite svolte regolarmente nella relativa giornata.

Es: nella giornata 33 la partita Inter-Juventus viene rinviata, i giocatori delle due squadre otterranno il punteggio medio che i giocatori delle altre squadre hanno ottenuto nella medesima giornata, a seconda del ruolo. I portieri otterranno il punteggio medio dei portieri, i difensori dei difensori, i centrocampisti dei centrocampisti e gli attaccanti degli attaccanti.

In generale, l'Organizzazione del fantasy game valuterà caso per caso le eventuali partite impattate e comunicherà in bacheca se verranno utilizzati i voti di ufficio o i regolari voti dell'Organizzazione.

## **Parità**

In caso di pari merito in una delle classifiche, farà fede l'ordine cronologico di iscrizione al concorso che sarà riconosciuto dal software di gestione del concorso stesso tramite time-stamp generato al momento dell'iscrizione.

## **Le Classifiche**

La “CLASSIFICA DI GIORNATA” raggruppa tutte le Squadre iscritte al fantasy game e le ordina in funzione dalla somma totale dei punti-squadra ottenuti nella singola giornata di riferimento.

Inoltre, al termine di ogni singola giornata sarà effettuata, tra tutti gli Utenti che avranno schierato la formazione in tempo, un'estrazione che assegnerà n. 1 premio al primo estratto.

Inoltre, al termine di ogni singola giornata sarà effettuata, tra tutti gli utenti che avranno schierato la formazione in tempo, un'estrazione che assegnerà n. 1 premio al primo estratto (come successivamente descritto).

La “CLASSIFICA GENERALE” raggruppa tutte le Squadre iscritte al fantasy game e le ordina in funzione della somma totale dei punti-squadra ottenuti nel corso dell'intero svolgimento del Campionato di Serie A 2019-2020, ossia a partire dalla prima giornata di campionato fino alla giornata 38 (ultima giornata di campionato).

## **2. Gestione squadra**

Ogni giocatore può creare una sola squadra. Eventuali squadre aggiuntive verranno cancellate.

## **Scegliere gli 11 titolari**

Dopo aver selezionato i 15 giocatori, sarà necessario schierare gli 11 titolari nella sezione La mia squadra. Il punteggio di ciascuna Squadra è determinato dalla somma dei punteggi ottenuti dai singoli calciatori schierati titolari (o delle riserve subentrate secondo le modalità descritte nel regolamento).

## **Ruoli**

I ruoli di ciascun calciatore sono stabiliti dall'organizzazione del gioco, seguendo la classificazione Opta. Qualora il calciatore dovesse giocare in un ruolo diverso nel match reale, questo NON influirà sul ruolo nel concorso.

## **Panchina**

E' possibile sostituire i giocatori schierati con quelli in panchina seguendo le indicazioni della policy sostituzioni descritta sotto.

## **Mercato**

I trasferimenti sono illimitati prima dell'inizio della stagione. Una volta iniziata, sarà possibile effettuare un massimo di 5 sostituzioni nelle finestre di mercato tra ogni giornata e la successiva. Eventuali sostituzioni non utilizzate NON saranno cumulabili tra una finestra e l'altra. Potranno essere create dall'organizzazione, per tutti i giocatori, alcune finestre di mercato speciali senza alcun limite di trasferimenti.

## **Finestra trasferimenti**

I trasferimenti sono aperti durante tutta la stagione, solo nei giorni in cui non si disputa alcuna partita. Durante lo svolgimento delle giornate di campionato non sarà possibile effettuare trasferimenti.

Qualora non venisse effettuato alcun trasferimento, la squadra precedentemente schierata continuerà ad essere quella che viene considerata per il calcolo punti.

## **Auto-salvataggio formazione schierata**

Ogni cambiamento apportato alla formazione e ai giocatori schierati viene automaticamente salvato. Non è presente alcun bottone "salva".

## **Quotazione calciatori**

### **Performance:**

Il prezzo dei calciatori potrà modificarsi lungo la stagione a seconda della prestazione del singolo rispetto agli altri calciatori nello stesso ruolo. Partendo dalla Prima giornata di campionato, verrà determinato un punteggio medio per ogni ruolo in ogni giornata, considerando solo i calciatori che avranno giocato.

La differenza tra il punteggio del singolo giocatore e la media sopra descritta risulterà in una variazione del suo valore, qualora questi abbia giocato almeno 70 minuti nell'ultima giornata di campionato.

Il valore dei giocatori può variare come sopra descritto anche in presenza di voto d'ufficio.

**Incremento di prezzo:**

400,000 - 10 o più punti sopra la media di ruolo

300,000 - da 6 a 9 punti sopra la media di ruolo

200,000 - da 3 a 5 punti sopra la media di ruolo

Nessuna variazione - da 0 a 2 punti sopra la media di ruolo

**Decremento di prezzo:**

Nessuna variazione - da 0 a 2 punti sotto la media di ruolo

200,000 - da 3 a 5 punti sotto la media di ruolo

300,000 - da 6 a 9 punti sotto la media di ruolo

400,000 - 10 o più punti sotto la media di ruolo

**Altri fattori:**

-100,000 per ogni calciatore non schierato durante la giornata di campionato;

-100,000 per ogni calciatore espulso, indipendentemente dai minuti giocati

Il valore dei giocatori non potrà mai scendere sotto 1,000,000

Il valore dei giocatori è determinato dopo che tutte le partite della giornata si sono concluse.

## **Sostituzioni**

Non verrà effettuata dal sistema alcuna sostituzione automatica. Come fantà allenatore, sarà tua responsabilità effettuare le sostituzioni dalla sezione La mia squadra. Puoi effettuare sostituzioni in ogni momento. Hai la possibilità di sostituire un giocatore in campo con uno in panchina a patto che quest'ultimo non abbia ancora giocato la partita della giornata. Considera che se rimuovi un giocatore che ha già giocato durante una giornata di campionato, perderai i punti da lui accumulati e non potrai rischiarlo nella stessa giornata.

ES: Giornata 1 - Giocatore X schierato titolare gioca il sabato, con una prestazione fiacca. In panchina hai Giocatore Y, che giocherà domenica. Puoi decidere di accontentarti del punteggio sicuro di X, o rischiare e mandare in campo Y. Se Y farà meglio, complimenti mister! Se farà peggio...

NB: se i giocatori schierati titolari non otterranno alcun punteggio NON verranno automaticamente sostituiti da quelli in panchina. E' tutto nelle tue mani!

## **Calcolo punteggi**

I punteggi relativi a bonus/malus saranno visibili in near real-time durante lo svolgimento delle partite e costituiranno un punteggio provvisorio.

I voti editoriali andranno sommati al punteggio parziale per determinare il punteggio definitivo.

I punteggi relativi a bonus/malus potrebbero essere aggiornati nel momento in cui i match report ufficiali subiscano modifiche. Non verrà tuttavia effettuato alcun aggiornamento ai punteggi oltre la mezzanotte del giorno in cui si è disputata la relativa partita.

## **Poteri dell'organizzazione**

Superscudetto ha il potere di legiferare su qualunque aspetto del fantasy game, quali ad esempio: infrazioni o interpretazioni regolamentari, attribuzione di gol o autogol, annullamento giornate, recuperi e assegnazione dei premi, modifica di nomi offensivi o di cattivo gusto dati a Squadre e/o a Leghe. L'attribuzione dei gol ad un calciatore piuttosto che a un altro è a insindacabile giudizio dell'organizzazione del fantasy game. Le decisioni di Superscudetto sono definitive e inappellabili. Qualora lo ritenesse necessario, Superscudetto ha il diritto di apportare qualunque modifica al fantasy game e alle regole. Qualsiasi modifica verrà tempestivamente comunicata nella bacheca.

### **3. Classifiche e Leghe**

Ogni giocatore partecipa automaticamente alla classifica Generale, che determina i vincitori dei premi settimanali e generali, e alla classifica dei fan dello stesso club, qualora il club selezionato come preferito competa in serie A nella stagione in corso. Ogni giocatore ha anche la possibilità di creare o partecipare a leghe pubbliche e private per sfidare amici, colleghi o chiunque voglia. La squadra e i punteggi considerati in ogni classifica e lega saranno i medesimi di quelli per la classifica Generale. Non è previsto un numero massimo di leghe a cui si possa partecipare.

#### **Leghe pubbliche**

Leghe a cui chiunque può partecipare.

#### **Leghe private**

Puoi creare leghe private in cui per accedere sia necessaria una password. Per farlo, visita [Le mie Leghe](#). Considera che le leghe pubbliche e private non hanno alcun premio in palio associato.

#### **Classifica Leghe**

Sfida con i tuoi amici altre leghe! E' necessario che almeno 5 utenti partecipino ad una lega affinché questa appaia nella Classifica Leghe. Vengono considerati i punteggi dei membri della lega già presenti all'inizio di ogni giornata di campionato. Per ogni quinto membro del gruppo, il peggior risultato di ogni giornata non verrà considerato. Verrà calcolata una media e il punteggio di giornata verrà sommato al punteggio totale.

**Si specifica che le Leghe (private e pubbliche) saranno a puro fine ludico, pertanto non determineranno l'assegnazione dei premi in palio mediante il Concorso a premi né influiranno in alcun modo per l'assegnazione degli stessi.**